



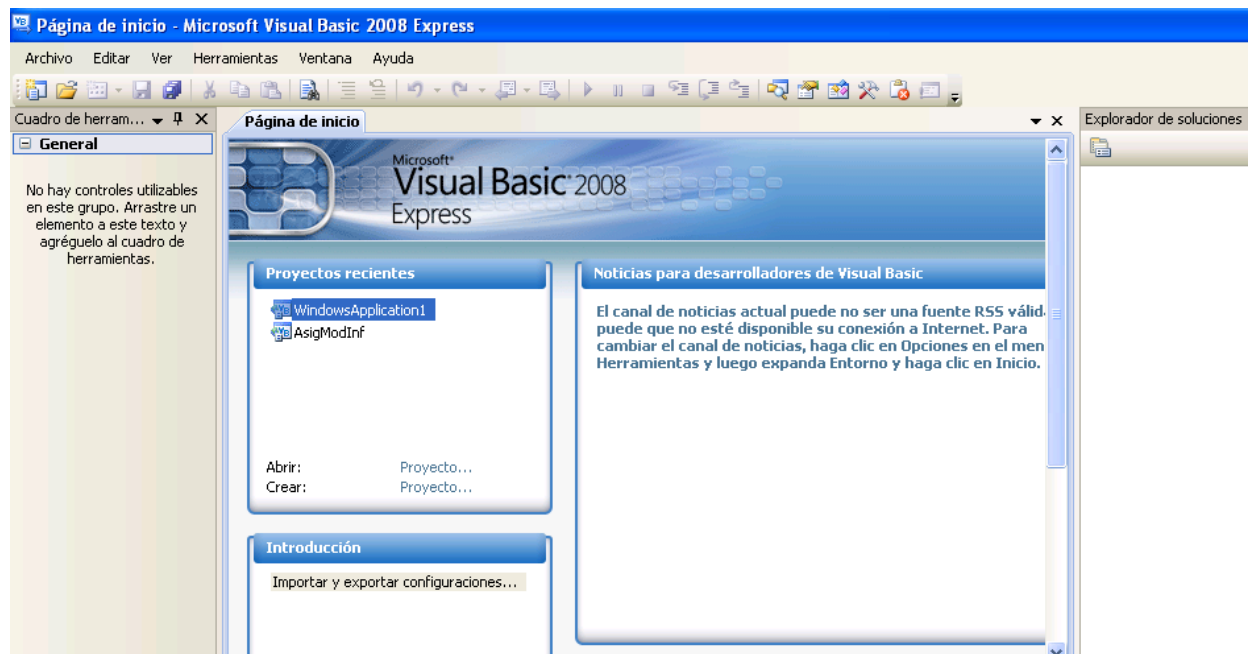
Apertura y Ejecución de un Programa en VB. NET.

1.- Introducción.

En este tema se aprenderá a poner en marcha Visual Basic .NET y a utilizar el entorno de desarrollo integrado para abrir y ejecutar un sencillo programa.

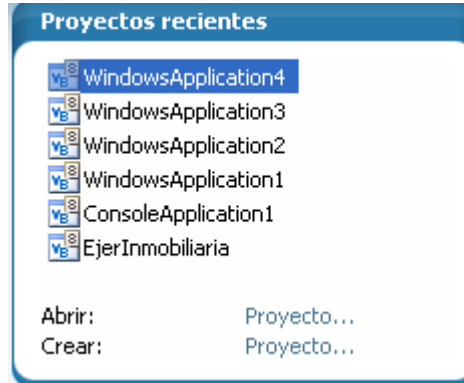
2.- Puesta en marcha.

- En la barra de tareas de Microsoft Windows, hacer clic en el botón Inicio, desplegar el menú Programas y seleccionar la carpeta denominada Microsoft Visual Basic 2008
- Hacer clic en el icono del programa Microsoft Visual Basic 2008. Se pondrá en marcha y se verá el entorno de desarrollo en la pantalla con los menús, herramientas y ventanas de componentes.

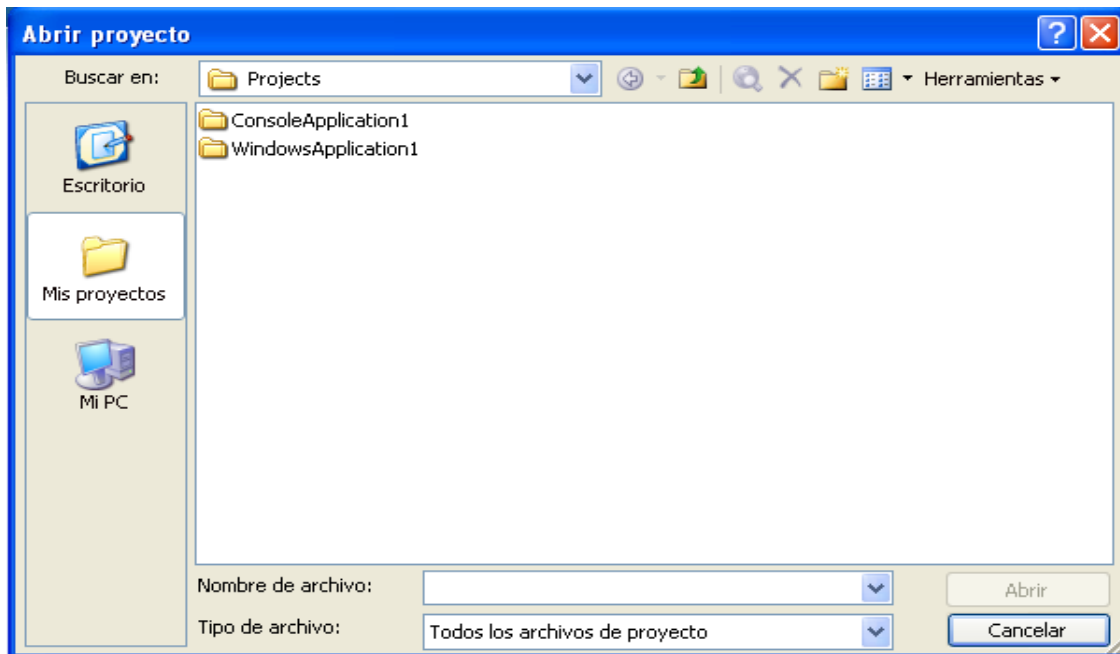


3.- Apertura de un proyecto en Visual Basic.

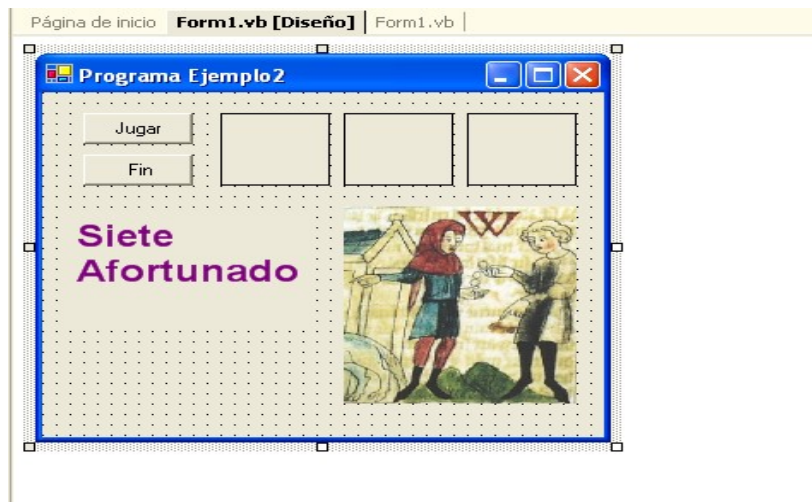
- a) Hacer clic en el botón **Abrir proyecto** contenido en el panel **Proyectos recientes** de la **Página de inicio**.



- b) En la pantalla aparecerá el cuadro de diálogo **Abrir proyecto** mostrando diversas opciones. Incluso si antes nunca se ha utilizado Visual Basic, el cuadro de diálogo **Abrir proyecto** parecerá tremendamente familiar, como los típicos cuadros de diálogo **Abrir**, que se puede ver en Microsoft Word, Excel, etc.




- c) Se abre la carpeta donde se encuentra el proyecto a cargar y se hace un doble clic en el archivo de proyecto. Visual Basic cargará el formulario, las propiedades y el código de programación.



En Visual Studio los programas que se encuentran en desarrollo se suelen denominar **proyectos** o **soluciones** porque contienen varios componentes individuales, y no un único archivo. Los programas de Visual Basic .NET incluyen un archivo de proyecto (**.vbproj**) y un archivo de solución (***.sln**). Los archivos de proyecto contendrán información específica para una determinada tarea de programación. Los archivos de solución contendrán información relacionada con uno o más proyectos estos son útiles para gestionar varios proyectos relacionados entre sí.

3.- Apertura de un proyecto en Visual Basic.

- a) Hacer clic en el botón Iniciar contenido en la barra de herramientas Estándar:  ó pulsar la tecla **F5** o seleccionar el comando **Iniciar** del menú **Depurar**.

Visual Studio cargará y compilará el proyecto en un ensamblado y finalmente ejecutará el programa en el entorno de desarrollo.



- b) Hacer clic en el botón **Jugar** para mostrar la jugada, aparecerán 3 números si uno de los números es un 7 aparecerá una imagen.



- c) Hacer clic en el botón **Fin** para cerrar el programa. El formulario se cerrará y se volverá a activar el Entorno de desarrollo de Visual Basic.